***Informe***

En este inciso realizamos algo bastante similar al inciso anterior realizado. En el cual colocamos un cliente que seria nuestro cliente telnet usando ***client\_select.c*** y nuestro server que es ***server\_CA.c*** , ambos utilizan select. Lo que realizamos es hacer un cliente que puede conectarse con varios clientes, entonces colocamos un time.h como biblioteca extra para con la función clock() pudiéramos ver cuanto tiempo estuvo conectado cada cliente. Y realizamos una tarea para ver como tarda en llegar a todos los clientes, como aparentar la tarea realizamos un sleep(1) o mas tiempo, el cual nos permitió ver como tarde en llegar cada mensaje a cada cliente.

Esto se debe a que aunque estemos trabajando con concurrencia aparante, en realidad el server va atendiendo a uno a uno, a cada cliente entonces por mas que coloquemos a todos en master. Entonces con la tarea que le colocamos a realizar envio del mensaje pudimos ver como tarda en llegar el mensaje a cada cliente, y demostrar que no atiende a todos a la vez.